



**Ministero dell'Istruzione e del merito**  
**Istituto d'Istruzione Superiore "MARCO POLO"**  
**Località Boscone - Via La Madoneta 3 - 23823 COLICO**

Tel. 0341/940413

Codice Fiscale: 92038240138 - C.M. LCIS003001 - Codice Univoco Ufficio UFGDY3

e-mail: [lcis003001@istruzione.it](mailto:lcis003001@istruzione.it) pec mail: [lcis003001@pec.istruzione.it](mailto:lcis003001@pec.istruzione.it)

Sito web: [www.marcopolocolico.edu.it](http://www.marcopolocolico.edu.it)

**PROGRAMMA SVOLTO**

<b>DOCENTE</b>	<b>PETRETTI BIANCA OCCHIUZZI ROSARIA</b>
<b>DISCIPLINA</b>	<b>TC. INFORMATICHE</b>
<b>CLASSE</b>	<b>1F MECCANICA E MECCATRONICA</b>

**Argomenti trattati**

<b>Informatica e Sistemi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduzione all'Informatica, concetti di ICT, domotica, robotica e realtà virtuale</li><li>• Sistemi e modelli</li><li>• Tappe principali nella storia dell'Informatica</li></ul>
<b>Dati e Informazioni</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• I sistemi di numerazione posizionali e non. Il sistema decimale posizionale</li><li>• Conversioni di numeri in base 10 da una base diversa dal 10</li><li>• Conversione di numeri da base 10 in una base diversa dal 10</li><li>• Il sistema binario. Concetti di bit e byte. I multipli del byte</li><li>• Sistema ottale ed esadecimale e conversioni con sistema decimale e binario</li><li>• Dati e loro rappresentazione. Codice ASCII</li></ul>
<b>Architettura di un computer</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hardware, software, firmware. Architettura di Von Neumann</li><li>• Sistema Operativo. Periferiche di I/O, bus e porte. Tipologie di computer</li><li>• CPU (ALU e CU), scheda madre e funzione dei bus</li><li>• Gerarchia della memorie: registri, cache, memoria centrale (RAM e ROM), memorie di massa</li></ul>
<b>Sistemi Operativi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cosa sono i S.O. Funzionalità dei sistemi operativi. Programmi, processi e multitasking. Modello Onion Skin.</li><li>• Componenti di un S.O.: kernel e processo scheduler, timesharing e time slice – gestore della memoria centrale MMU - gestore delle periferiche di I/O - file system – interprete dei comandi</li><li>• Interfaccia grafica.</li><li>• Principali S.O.</li></ul>
<b>Windows</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desktop e barra delle applicazioni, finestre, creazione e gestione di file e cartelle</li><li>• File e cartelle</li><li>• Programmi di utilità</li></ul>
<b>Word processor</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'applicativo WORD ed il suo utilizzo: i menu e le barre degli strumenti</li><li>• Pagina, carattere, paragrafo, layout, stili, bordi e sfondi</li><li>• Elenchi puntati e numerati</li><li>• Tabelle e oggetti grafici</li><li>• Numerazione delle pagine. Intestazione e piè di pagina</li><li>• La stampa e la stampa unione</li></ul>
<b>Foglio elettronico</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il foglio di lavoro. La cella. Inserimento di numeri, date, testo</li><li>• Ordinamento, allineamento, orientamento dei dati, unione di più celle</li><li>• Cancellare, spostare e copiare dati. Riempimento automatico</li><li>• Righe e colonne</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formattazione delle celle</li> <li>• Inserimento di formule aritmetiche ed espressioni</li> <li>• Riferimenti relativi e assoluti</li> <li>• Funzioni matematiche: somma, differenza, prodotto, divisione, arrotonda</li> <li>• Funzioni statistiche: media, minimo, massimo</li> <li>• Funzioni statistiche: conta.numeri, conta.valori, conta.se, media.se, somma.se</li> <li>• Funzioni logiche: se con operatori and e or</li> <li>• I grafici</li> </ul>
--	--

Approfondimenti anche in riferimento all' Educazione civica:

<b>Cyber Bullismo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uso consapevole di Internet e dei social network.</li> <li>• Riflessione sui comportamenti corretti da tenere quando si partecipa ad una comunità virtuale.</li> <li>• Riflessione sull'importanza di denunciare ad una figura adulta di riferimento eventuali situazioni rischiose in merito al cyber bullismo, anche se interessano un amico /compagno di classe e non noi direttamente.</li> </ul>
<b>Power Point</b>	Per la creazione del compito di realtà assegnato per l'UDA di Ed. Civica è stata mostrata in laboratorio la procedura di creazione di semplici presentazioni con slide, comprensive di link - effetti di transizione ed animazione – immagini – tabelle – grafici.

NON VI SONO ATTIVITÀ DI AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA SVOLTE NELL'ANNO SCOLASTICO

Colico, 8 giugno 2024

Gli insegnanti
 